

HOE 90 MIN + 30 MIN + 30 SEC/ZET VANAF ZET 1 INSTELLEN?

DGT 2000



AFGEKEURD

MEREX 500



AFGEKEURD

Linkerscherm	Rechterscherm	Uitleg
25		Programma 25: "Fischer" tournament up to 4 periods - Manual set
1:30 (1) .00 (2)	1:30 (3) .00 (4)	Stel de uren, minuten en secondes van periode 1 in volgorde van de nummers tussen haakjes: 1 uur, 30 minuten, 0 seconden.
0.30	0.30	Stel het increment in: 0 minuten en 30 seconden.
1	00	Stel de zettenteller van periode 1 in: 40 zetten.
2 2	0:30 (1) .00 (2)	Stel de uren, minuten en secondes van periode 2 in volgorde van de nummers tussen haakjes: 0 uren, 30 minuten, 0 seconden.
2	00	Stel de zettenteller van periode 2 in: 0 zetten.
3 3	0:00 (1) .00 (2)	Stel de uren, minuten en secondes van periode 3 in volgorde van de nummers tussen haakjes: 0 uren, 0 minuten, 0 seconden.
3	00	Stel de zettenteller van periode 3 in: 0 zetten.
4 4	0:00 (1) .00 (2)	Stel de uren, minuten en secondes van periode 4 in volgorde van de nummers tussen haakjes: 0 uren, 0 minuten, 0 seconden.
4	00	Stel de zettenteller van periode 4 in: 0 zetten.

DGT XL



GOEDGEKEURD

Opgepast met de bug dat er 30 secondes worden toegevoegd als de vlag valt, daarom als toevoeging voor de tweede periode 29 min. 30 secondes instellen.

Linkerscherm	Rechterscherm	Uitleg
00		Programma 00: Manual set to store max. 5 periods.
1	FISCH	Stel de eerste periode als een Fischerperiode in.
1 1:30 (1) 1 .00 (2)	1:30 (3) .00 (4)	Stel de uren, minuten en secondes van periode 1 in volgorde van de nummers tussen haakjes: 1 uur, 30 minuten, 0 seconden.
1 0.30	0.30	Stel het increment in: 0 minuten en 30 seconden.
1	00	Stel de zettenteller van periode 1 in: 0 zetten.
2	FISCH	Stel de tweede periode als een Fischerperiode in.
2 2	0:29 (1) .30 (2)	Stel de uren, minuten en secondes van periode 2 in volgorde van de nummers tussen haakjes: 0 uren, 29 minuten, 30 seconden.

HOE 90 MIN + 30 MIN + 30 SEC/ZET VANAF ZET 1 INSTELLEN?

2	0.30	Stel het increment in: 0 minuten en 30 seconden.
3	END	Stel einde periode in.



DGT 2010

GOEDGEKEURD

Oangepast met de bug van 15 min. tijdstoevoeging i.p.v. 30 min. in bepaalde versies.



MEREX 555

GOEDGEKEURD

Linkerscherm	Rechterscherm	Uitleg
19		Programma 19: Bonus tournament - 1 hour 30 min f.b. 30 min (all + 30 sec/move)

of

Linkerscherm	Rechterscherm	Uitleg
21		Programma 21: Bonus tournament max 4 periods - manual set (with / without move counter)
1:30 hrs (1) min .00 sec (2)	1:30 hrs (3) min .00 sec (4)	Stel de uren, minuten en secondes van periode 1 in volgorde van de nummers tussen haakjes: 1 uur, 30 minuten, 0 seconden.
	0.30 min sec	Stel het increment in: 0 minuten en 30 seconden.
1	00	Stel de zettenteller van periode 1 in: 0 zetten.
2 2	0:30 hrs (1) min .00 sec (2)	Stel de uren, minuten en secondes van periode 2 in volgorde van de nummers tussen haakjes: 0 uren, 30 minuten, 0 seconden.
2	00	Stel de zettenteller van periode 2 in: 0 zetten.
3 3	0:00 hrs (1) min .00 sec (2)	Stel de uren, minuten en secondes van periode 3 in volgorde van de nummers tussen haakjes: 0 uren, 0 minuten, 0 seconden.
3	00	Stel de zettenteller van periode 3 in: 0 zetten.
4 4	0:00 hrs (1) min .00 sec (2)	Stel de uren, minuten en secondes van periode 4 in volgorde van de nummers tussen haakjes: 0 uren, 0 minuten, 0 seconden.
4	00	Stel de zettenteller van periode 4 in: 0 zetten.

HOE 90 MIN + 30 MIN + 30 SEC/ZET VANAF ZET 1 INSTELLEN?

DGT 2010 SG



GOEDGEKEURD

DGT 2010 LE



GOEDGEKEURD

MEREX 600



GOEDGEKEURD

Linkerscherm	Rechterscherm	Uitleg
19		Programma 19: Bonus tournament - 1 hour 30 min f.b. 30 min (all + 30 sec/move)

DGT NA



GOEDGEKEURD

Linkerscherm	Rechterscherm	Uitleg
16		Programma 16: Up to 4 Time Controls with Bonus time per move ("Fischer") - Manual set
1:30 hrs min (1) .00 sec (2)	1:30 hrs min (3) .00 sec (4)	Stel de uren, minuten en secondes van periode 1 in volgorde van de nummers tussen haakjes: 1 uur, 30 minuten, 00 seconden.
	0.30 min sec	Stel het increment in: 0 minuten en 30 seconden.
1	00	Stel de zettenteller van periode 1 in: 0 zetten.
2	0:30 hrs min (1)	Stel de uren, minuten en secondes van periode 2 in volgorde van de nummers tussen haakjes: 0 uren, 30 minuten, 0 seconden.
2	.00 sec (2)	
2	00	Stel de zettenteller van periode 2 in: 0 zetten.
3	0:00 hrs min (1)	Stel de uren, minuten en secondes van periode 3 in volgorde van de nummers tussen haakjes: 0 uren, 0 minuten, 0 seconden.
3	.00 sec (2)	
3	00	Stel de zettenteller van periode 3 in: 0 zetten.
4	0:00 hrs min (1)	Stel de uren, minuten en secondes van periode 4 in volgorde van de nummers tussen haakjes: 0 uren, 0 minuten, 0 seconden.
4	.00 sec (2)	
4	00	Stel de zettenteller van periode 4 in: 0 zetten.

HOE 90 MIN + 30 MIN + 30 SEC/ZET VANAF ZET 1 INSTELLEN?

DGT 3000



GOEDGEKEURD

Linkerscherm	Rechterscherm	Uitleg
13		Programma 13: "Fischer (2)" : 1h30 m + 30 m + 30s/move bonus

KAISSA



GOEDGEKEURD

Speeltempo is niet voorgeprogrammeerd. Je dient die zelf te programmeren en je kan die opslaan onder modus 8-15.

Hoe je de klok dient te programmeren, is uitgelegd in <http://www.ibca-info.org/downloads/Digital-Chess-Clock-Manual.pdf>.

Ziehier wel de instellingen die geprogrammeerd moeten worden (vb. in modus 15):

Lever at left position				Lever at right position		
MODE	TIME PERIOD	BONUS MODE	BONUS	HOURS	MINUTES	MOVES
15	1	1	30	01	30	00
15	2	1	30	00	30	00
15	3	0	00	00	00	00

Time period = tijdsperiode

Bonus mode: 0 = increment after move; 1 = increment before move

Moves = 0: geen zettenteller

OPGEPAST

- 1) De increment wordt altijd VOORAF gegeven. M.a.w. de begintijd per speler is 1:30.30 (1 uur 30 minuten 30 secondes).
- 2) Er wordt GEEN gebruik gemaakt van de zettenteller. Dit wil zeggen dat:
 - de klok nooit bevriest bij de overgang naar de tweede tijdscontrole; de verantwoordelijkheid voor de controle van het halen van de 40 zetten ligt bij de arbiter en beide spelers
 - de 30 minuten voor de tweede tijdscontrole gegeven wordt van zodra een vlag valt (dus niet als exact 40 zetten gespeeld zijn)