

SCHAAKCLUB CABALLOS ZOTTEGEM

ORGANISEERT



(K)NIGHT OF CABALLOS

24-UREN BLITZTOERNOOI VOOR DUO'S

VAN **ZATERDAG 29 APRIL 2017 14H00**

TOT **ZONDAG 30 APRIL 2017 14H00**

OLV COLLEGE CAMPUS CENTRUM
NIEUWSTRAAT 15
9620 ZOTTEGEM



Formule

- 24h-uren blitztoernooi voor duo's
- 5 min p.p.p.p. volgens FIDE-regels
- All-play-all: Herhaalde cycli met wisselende kleuren
- Spelers kunnen om het uur wisselen
- Één speler mag max. 16h spelen

Praktisch

- Aanvang op 29 april 2017 om 14h – Einde op 30 maart 2017 om 14h
- Één van de spelers moet aanwezig zijn **ten laatste zaterdag om 13h** voor **aanmelding**
- Rijkelijk **ontbijtbuffet** mogelijk, vermelden bij inschrijving
- Kleine **snacks en drank** zijn voorzien aan **democratische prijzen**.
- **Mogelijkheid** om **pizza te bestellen** voor 's avonds of 's middags met korting!
- **Slaapzaal** beschikbaar, eigen slaapgrieff is aangeraden
- Er geldt een rookverbod op het gehele domein van de school!

Prijzen

Reeks	1e	2e	3e
Hoofdklassement	€300	€200	€100
Categorie 2*	€80	€50	
Categorie 3*	€80	€50	

*Categorieën 2 en 3 worden evenredig aan het deelnemersveld gekozen
De prijzen worden gedeeld.

Inschrijving

Inschrijvingsgeld bedraagt 25 euro per team, ter plaatse te betalen.
Ontbijtbuffet is mogelijk voor 7 euro/persoon extra .

Inschrijven is mogelijk via:

- Hans Temmerman (hans.temmerman@nbb.be of GSM - 0479/ 98 42 93)
- David Roos (david.d.roos@gmail.com of GSM – 0498/64 75 04)
- Online (<http://caballos.be>)

Hoe de toernooizaal bereiken?

Met de trein : Aan de voorkant van het station Zottegem de Stationsstraat doorlopen en dan de eerste straat links afslaan. Aan uw rechterzijde vindt u het OLV-college (1 op de kaart) .

Met de wagen : De speelzaal is gelegen midden in het centrum van Zottegem (1 op de kaart). Het wordt aangeraden uw auto achteraan het station te parkeren (3 op de kaart). Op zaterdag moet er parkeergeld betaald worden in het centrum, op zondag niet.

MET DANK AAN ONZE SPONSORS

Voor het gebruik van de lokalen:



Voor de catering



